



## Provinciaal Online Schoolschaakkampioenschap (POSSK)

6 februari 2021 vanaf 9.30 u

### 1. Organisatie

De Schaakliga Antwerpen organiseert het Provinciaal Online Schoolschaakkampioenschap op 6 februari 2021. Dit zal doorgaan op het schaakplatform Tornelo.

### 2. Deelname

Het toernooi staat open voor alle schoolkinderen die in het kleuter-, lager of middelbaar onderwijs school lopen in de provincie Antwerpen.

### 3. Inschrijving

Zich inschrijven gebeurt door het inschrijvingsformulier [PSSK Antwerpen - Google Formulieren](#) in te vullen tegen 5 februari 2021 17u.

Per ingeschreven ploeg wordt er een inschrijvingsformulier gebruikt.

Een ploeg bestaat uit maximaal acht spelers.

Een school mag een of meerdere ploegen inschrijven. Er zijn drie categorieën:

Middelbaar onderwijs: minstens een speler van de ploeg loopt school in het middelbaar onderwijs

Lager onderwijs – maxi's: geen enkele speler van de ploeg loopt school in het middelbaar onderwijs en minstens een speler van de ploeg zit in de 4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> of 6<sup>e</sup> klas van de lagere school

Lager onderwijs – mini's: geen enkele speler van de ploeg loopt school in het middelbaar onderwijs, noch in de 4<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup> of 6<sup>e</sup> klas van de lagere school.

De spelers spelen een individueel toernooi (afhankelijk van het aantal deelnemers worden er afzonderlijke toernooien gehouden voor het middelbaar onderwijs, de maxi's en/of de mini's).

### 4. Inschrijvingsgelden en prijzen

Elke deelnemer betaalt 3 euro. Betalingen gebeuren bij voorkeur per ploeg op het rekeningnummer BE76 7330 0733 9795, met vermelding van 'POSSK' en de naam van de ploeg of de speler.

Elke deelnemer krijgt een prijs. Er zijn ook bekens voorzien:

- Voor de ploeg waarvan alle spelers samen het hoogste aantal punten behalen, en dit in elk van de drie categorieën. Bij gelijkheid van punten wordt naar de sterkste speler van de ploeg gekeken.
- Voor de ploeg waarvan de vier sterkste spelers het hoogste aantal punten behalen, en dit in elk van de drie categorieën. Bij gelijkheid van punten wordt eerst gekeken naar het (eventuele)

resultaat van de 5<sup>e</sup> speler. Indien ook hier geen verschil tussen de ploegen bestaat, wordt naar de 6<sup>e</sup>, 7<sup>e</sup> of 8<sup>e</sup> speler gekeken. Indien ook hier geen verschil is, dan gaat de prijs naar de ploeg waarvan de sterkste speler het hoogst in het klassement is geëindigd. Indien ook hier opnieuw geen afscheiding is, wordt naar de 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> ... van de ploeg gekeken.

De prijzen worden na het toernooi naar de verschillende scholen opgestuurd. Elke schoolschaakverantwoordelijke zorgt binnen zijn school voor de verdeling van de prijzen.

## 5. Scheidingssysteem en paringen

Het scheidingssysteem is het systeem zoals Tornelo het berekent (voortschrijding, Buchholz).

De paringen worden gemaakt via Tornelo.

De paringen, de uitslagen en het klassement zijn te zien in Tornelo en het eindklassement met de specifieke prijswinnaars wordt naar alle ploegverantwoordelijken gestuurd en ook op de site van de Liga Antwerpen en de sociale media.

## 6. Aantal rondes en tempo

Er worden 7 rondes gespeeld.

Het speeltempo is 10 minuten + 3 seconden per zet vanaf zet 1.

## 7. Speelschema

<b>Aanmelden Zoom</b>	9.30 u
<b>Ronde 1</b>	10.00 u
<b>Ronde 2</b>	10.40 u
<b>Ronde 3</b>	11.20 u
<b>Middagpauze</b>	12.00 – 12.45 u
<b>Aanmelden Zoom</b>	12.45 u
<b>Ronde 4</b>	13.00 u
<b>Ronde 5</b>	13.30 u
<b>Ronde 6</b>	14.00 u
<b>Ronde 7</b>	14.30 u

## 8. Platform

Het toernooi zal doorgaan op het Tornelo-platform.

De keuze voor dit platform is dat dit als speler het dichtst aanleunt bij het gewone schaken: de spelers kunnen een arbiter roepen bij problemen (zelfs verbindingsproblemen); ze kunnen hier ook de klok stilzetten; de arbiter kan zelfs tijd bijgeven (of aftrekken); remise kan gebeuren zoals in het echte schaken (al zal het platform ook ingrijpen, indien het gelijkspel is); arbiters kunnen onmiddellijk zien wie verbonden is en wie niet; ...

Voor wie nog nooit aan een toernooi via Tornelo heeft deelgenomen, wordt verwacht dat hij/zij aan één van de testtoernooien deelneemt. Dit zodat de speler gewend geraakt aan Tornelo en zeker is om vanaf ronde 1 van het echte toernooi mee te kunnen spelen in het toernooi.

De testtoernooien vinden plaats op zaterdag 30 januari om 14u en op vrijdag 5 februari om 17.30u. Elk testtoernooi duurt maximaal 1 uur.

## 9. Fair-play regel

- a) Geen enkele persoon (anders dan de speler) en geen enkel elektronisch toestel (anders dan het toestel waarop geschaakt wordt) is toegelaten in de speelruimte.

Spelen op een tablet of een smartphone is niet toegestaan.

Er zal anti-cheating software gebruikt worden.

- b) De spelers moeten Zoom downloaden en installeren: <https://zoom.us/download>  
Spelers dienen hun camera aan te zetten en het scherm te delen in Zoom en dit gedurende elke partij. Indien een speler niet aanwezig is in Zoom of deze zijn camera of het delen van het scherm stopt, dan kan dit resulteren in het verlies van de partij.
- c) De organisatoren hebben geen verantwoordelijkheid voor technische en/of verbindingproblemen die kunnen voorkomen tijdens de partijen. Als een speler gedisonnecteerd geraakt van de Tornelo server tijdens zijn partij, maakt de speler de arbiter hier direct op attent via Zoom en kan de speler proberen te connecteren om de partij verder te spelen. De arbiter heeft mogelijkheden om de klok stil te zetten en de partij even te doen stoppen. Goede communicatie met de arbiter via Zoom (of indien een ernstig probleem, via smartphone) is zeer handig.
- d) Als de gsm van een deelnemer afgaat, dan wordt de partij als verloren beschouwd.
- e) Indien een speler wordt betrapt op valsspelen, dan wordt hij/zij uit het toernooi uitgesloten. Indien via de anti-cheating software een speler betrapt wordt op valsspelen, zelfs na het einde van het toernooi, dan wordt deze uit het klassement gehaald.
- f) Elke vorm van in punt 9.d) aangehaalde valsspel zal gecommuniceerd worden aan de KBSB die verdere sancties kan uitvaardigen tegen elke valsspeler.
- g) Via zijn inschrijving accepteert een speler deze fair-play regels.

## 10. Arbiters en beroepscommissie

De Schaakliga Antwerpen zal de arbiters aanduiden.

## 11. Puntentelling

Wie zijn partij start, krijgt een punt. Bij gelijkspel krijgen beide spelers twee punten. De winnaar krijgt drie punten.

- **Contact**

Organisator (algemene vragen)

Philippe Vukojevic

+32/497/16.63.18

[info@chessconsult.be](mailto:info@chessconsult.be)

Toernooirecteur (vragen Tornelo)

Annelies Cuvelier

+32/471/56.63.83

[cuvelierannelies+tornelo@gmail.com](mailto:cuvelierannelies+tornelo@gmail.com)